



Interreg
Polska-Słowacja

Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego



UNIA EUROPEJSKA



Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego.

Aplikacja mobilna zintegrowana z Mapą i Informatorem

Wykonanie interaktywnej aplikacji mobilnej na smartfony z systemem Android stanowiącej multimedialny przewodnik zintegrowany z Mapą przyrodniczo-kulturową Międzynarodowego Rezerwatu Biosfery „Karpaty Wschodnie”:

Założenia techniczne:

1. Aplikacja mobilna funkcjonować będzie autonomicznie, tzn. większość danych potrzebnych do poprawnego funkcjonowania aplikacji będzie mogła być pobierana przez użytkownika do pliku wynikowego aplikacji i po tej czynności nie będzie wymagane połączenie z jakimkolwiek zewnętrznym serwerem danych, a komunikacja odbywać będzie się tylko wewnątrz kodu aplikacji. Powyższy warunek nie dotyczy materiałów filmowych, które będzie można odtwarzać online czy online'owego wyznaczania trasy dojazdu. Użytkownik powinien mieć też wybór, które elementy treści pobiera w momencie dostępu do internetu (w zależności od dostępności i szybkości internetu w danym miejscu i chwili oraz zasobów pamięci urządzenia).
2. Plik wynikowy aplikacji zawierać będzie odpowiednio skompresowane pliki graficzne oraz tekstowe wraz z kodem aplikacji. Odpowiednia kompresja plików zapewni standardową, mieszczącą się w przedziale dobrych praktyk programowania, wielkość pliku aplikacji.
3. Poszczególne funkcje aplikacji będą działać w trybie online lub offline (sprecyzowane to zostało szczegółowo w dalszej części dokumentu).
4. Aplikacja musi działać poprawnie i wydajnie w środowisku produkcyjnym. Musi to zostać potwierdzone testami zarówno po stronie Wykonawcy, jak i Zamawiającego.
5. Po zamieszczeniu aplikacji w sklepie, Wykonawca uzgodni z Zamawiającym zasady aktualizacji aplikacji.
6. Projektowana aplikacja powinna poprawnie działać na smartfonach z systemem Android 5 lub nowszym.
7. Aplikacja będzie zintegrowana z drukowaną publikacją (Mapą z Informatorem) poprzez funkcję skanera (Augmented Reality), ale będzie też działać samodzielnie.

Aplikacja będzie udostępniała następujące funkcjonalności:

1. Wyświetlanie interesujących obiektów na mapie z podziałem na kategorie (opis, zdjęcia lub miniaturki zdjęć dostępne w trybie offline).
2. Wytyczanie trasy do wybranego obiektu w trybie online poprzez zewnętrzny system (np. Google Maps), oraz wyznaczanie trasy w ramach sieci szlaków znakowanych w trybie offline.
3. Interaktywna siatka wybranych szlaków i ścieżek przyrodniczych oraz przyrodniczo-historycznych widoczna na mapie, wraz z opisami o stopniu trudności, czasie przejść, itp. (opisy dostarczy Zamawiający).



Interreg
Polska-Słowacja

Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego



4. Galeria filmowo-fotograficzno-dźwiękowa: funkcja aktywowania treści multimedialnych (film, fotografie, grafika 3D) poprzez skanowanie elementów (np. fotografii, grafik, rysunków) z publikacji drukowanej Mapy i Informatora.
5. Funkcja czytnika kodów QR oraz czytnika Augmented Reality.
6. Moduł encyklopedii roślin i zwierząt
7. Moduł panoram górskich 360 oraz panoram sferycznych wewnątrz wybranych obiektów.

Dodatkowe działania po stronie wykonawcy:

1. opracowanie projektu graficznego aplikacji i nawigacji,
2. wdrożenie i testy aplikacji na różnych modelach telefonów,
3. publikacja w polskim i słowackim sklepie Google Play,
4. działanie aplikacji po pobraniu w trybie offline bez połączenia z Internetem (poza typowo online'owymi funkcjonalnościami)
5. moduł obsługi słowackiej i angielskiej wersji językowej.
6. Zakup licencji na wykorzystanie 5 fotografii (flora lub fauna), jako uzupełnienie do 50 zdjęć przekazanych do jednorazowego wykorzystania od Wykonawcy Mapy MRB KW z Informatorem.
7. Zakup licencji na wykorzystanie 20 panoram z wybranych szczytów i wybranych miejsc ze ścieżek przyrodniczych (zintegrowanych z grafiką w Informatorze i Mapie), np. panoramy ze szczytów: Tarnicy, Połoniny Caryńskiej, Wielkiej Rawki i Smereka oraz miejsc z cerkwiska w Siankach z kaplicą Stroińskich, Wołosatego (żuraw), miejsca po dworze w Brzegach Górnych, Stariny, i innych na Słowacji oraz zakup licencji do panoram sferycznych z wnętrza świątyń z terenu Polski, Słowacji i Ukrainy – Smolnik, Ulickie Krive, Topol'a, Użok. Nazwy wybranych obiektów (takich jak szczyty górskie) będą naniesione na panoramy.
8. Zakup licencji na wykorzystanie 2 krótkich filmów przyrodniczych zintegrowanych z grafiką w Informatorze i Mapie, np. zdjęcie z wilkiem w wersji papierowej – po zeskanowaniu elementu graficznego uaktywnienie filmu z życia wilka,
9. Opracowanie 2 modeli 3D nieistniejącego dworu w Siankach oraz cerkwi w Wołosatem,
10. Uwaga: wszelkie teksty polsko- i obcojęzyczne oraz 50 zdjęć wraz z opisami obiektów dostarczy Zamawiający.

Dodatkowe działania po stronie wykonawcy odnośnie contentu:

1. Wykonawca wprowadzi content do CMSa i sprawdzi poprawność jego wyświetlania.

Strony dopuszczają w uzasadnionych przypadkach wymianę określonych w specyfikacji funkcjonalności lub materiałów contentowych na świadczenia równoważne, co jednakże w żadnym stopniu nie umniejsza wartości i sposobu działania przedmiotu umowy. Wspomniane zmiany nie mogą wpłynąć niekorzystnie na koszty Wykonawcy i wymagana jest zgoda obu stron na ich wdrożenie.



Interreg
Polska-Słowacja

Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego



UNIA EUROPEJSKA



Gwarancja i konsultacje:

1. Świadczenia gwarancyjne po stronie Wykonawcy:

- a. Wykonawca zobowiązuje się do świadczenia usług gwarancyjnych przez 12 miesięcy (licząc od daty odbioru końcowego aplikacji/ostatniego etapu prac), w tym bezpłatnego usuwania wad błędów występujących w aplikacji, w szczególności niezgodności systemu z dostarczoną dokumentacją
 - b. Czas reakcji od zgłoszenia błędu: do 3 dni, obejmujące: wdrożenie poprawionych funkcjonalności, wprowadzanie zmian do dokumentacji, w tym modyfikacja kodów źródłowych wynikających z przeprowadzonych napraw.
2. Wykonawca zobowiązany jest także do okazjonalnych konsultacji (drogą mailową lub telefoniczną) związanych z:
- użytkowaniem i eksploatacją wdrożonego rozwiązania,
 - zmianami infrastruktury informatycznej Zamawiającego, jeśli wpływa ona na eksploatację wdrożonego rozwiązania,
 - zmianami w systemie w ramach dalszego jego rozwoju.
3. Wykonawca aplikacji zobowiązuje się do ścisłej współpracy z Zamawiającym i Wykonawcą Mapy i Informatora w celu wykonania aplikacji kompatybilnej i spójnej z publikacją papierową pod względem designu oraz dzięki wykorzystaniu odsyłaczy w formie kodów QR i znaczników AR.